



GUIA N° 2 TECNOLOGIA E INFORMATICA

Área: Tecnología e Informática Asignatura: Tecnología e Informática	Grado: sexto
Competencia: Reconozco principios y conceptos propios de la tecnología y su importancia en la vida del ser humano.	
Aprendizaje: Entiende la incidencia que tiene el avance de la tecnología en el desarrollo del ser humano.	
Objetivo de aprendizaje: comprender la incidencia que presenta el avance de la tecnología en el desarrollo del ser humano.	
Docente: Diana Carolina Guzman	
Estudiante:	
Duración en horas: 2	Duración en semanas: 1

Buen día estudiantes, espero que tengan un excelente día. EL día de hoy daremos inicio a la clase de tecnología e informática con un pequeño repaso de conocimiento basado en el aprendizaje adquirido en la clase anterior. Posteriormente se realizara un escrito teniendo en cuenta su punto de vista.

EXPLORACION: (25min)

Relacione la columna A con la columna B

A

B

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Los avances en la tecnología influyen en el proceso social y económico creando artefactos biotecnológico para satisfacer los deseos y necesidades.• Renovación y ampliación de la gama de productos y servicios• Los primeros recursos que el hombre utilizó para innovar fueron:• Conjunto de habilidades para aplicar determinados conocimientos.• Artefactos y materiales• Proceso que se desarrolla para mejorar una producción• Beneficios para satisfacer necesidades o intereses del ser humano | <ul style="list-style-type: none">• Acumulación de experiencias para mejorar condiciones de existencia• INNOVACION• CONOCIMIENTO• TECNICA• SERVICIOS• PIEDRA, PIELES, MADERAS.• TECNOLOGIA• BIENES |
|--|---|



Responda:

¿Cómo influye la tecnología en mi casa? _____

¿Cómo influye la tecnología en mi colegio? _____

¿Cómo influye la tecnología en mí? _____

ESTRUCTURACION (25min)

Incidencia de la tecnología en diferentes campos:

EDUCACIÓN



Uso de medios visuales para la ejecución de clases dinámicas

Plataformas que ofrecen cursos, carreras y diferentes estudios



Acceso a portales y aplicaciones para el fortalecimiento de aprendizajes gracias a la Internet, algunos pueden funcionar de manera off line





El avance más significativo y poco empleado es la realidad virtual, una forma de aprender con una gran proximidad al mundo.



CIENCIA



Creación de medicinas para combatir enfermedades.

Elaboración de prótesis con conexión al nervio correspondiente para su ejecución



CIBERNETICA:

Invencción de nuevas aplicaciones con el fin de suplir necesidades de todo tipo: comunicativas, laborales, interactivas, educativas, entre otras.

Hace más fácil compartir información y reduce la movilidad

Espacio unifica información y permite el avance significativo de aprendizajes en todos los campos





Después de observar las imágenes detenidamente y leer con atención complete el siguiente cuadro:

	EDUCACION	CIENCIA	CIBERNETICA
¿Cuál aporte a la tecnología recuerda?			
¿Es importante este avance para el desarrollo humano? ¿Por qué?			

TRANSFERENCIA: (40min)

Actividad:

1. Elija uno de los campos en los que la tecnología ha tenido avances importantes trabajados en el momento de estructuración: educación, ciencia o cibernética.
2. Lea nuevamente los aportes.
3. Realice una historieta de máximo seis viñetas mostrando como incide éste en su vida cotidiana.
